

HOTARARE

**Privind aprobarea bugetului de venituri si cheltuieli al activității
finantate integral sau partial din venituri proprii al Școlii Gimnaziale „Ioan Duhovnicul,, Bănești
pentru anul 2016**

Având in vedere :

- Expunerea de motive a domnului primar Stoica Gheorghe, înregistrată sub nr.12156/27.09.2016 privind aprobarea bugetului de venituri si cheltuieli al activității finantate integral sau partial din venituri proprii al Școlii Gimnaziale „Ioan Duhovnicul,, Bănești pentru anul 2016
- Raportul compartimentului de specialitate din cadrul Școlii Gimnaziale „Ioan Duhovnicul,, Bănești, înregistrat la Primăria comunei Bănești sub nr.12012/22.09.2016 ;
- Raportul Comisiilor de specialitate ale Consiliului Local nr.1, 2 și nr.3;
- Avizul secretarului comunei Bănești ;
- Prevederile Legii educației naționale nr.1/2011, cu modificările și completările ulterioare;
- Prevederile Legii nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare;
- Prevederile Legii bugetului de stat pe anul 2016 nr. 339/2015;
- Prevederile art.36, alin.(4), lit.a) și alin.(6), lit. a-1, din Legea nr.215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art.45, alin.(2) lit.a) și art.115, alin.(1), lit.b) din Legea nr.215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

Consiliul local al comunei Bănești, județul Prahova adoptă prezenta hotărâre:

Art.1. Se aproba bugetul de venituri si cheltuieli al activității finantate integral sau partial din venituri proprii al Școlii Gimnaziale „Ioan Duhovnicul,, Bănești pentru anul 2016, in suma totala de 3.800 lei atat la venituri cat si la cheltuieli.

Art.2. Prezenta hotărâre se comunică, prin intermediul secretarului comunei Bănești, instituțiilor și persoanelor interesate, în vederea aducerii la îndeplinire.

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
Adrian CALUTĂ**

**Bănești:27.09.2016
Nr.104**



**CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR,
Mihaela-Elisabeta IORGA**